





Commune de Braine
Plan Local d'Urbanisme
Orientations d'Aménagement
et de Programmation

Rue du Jeu de Paume



Principes d'accès

-  Prévoir des accès individuels par la rue du Jeu de Paume
-  Prévoir un ou plusieurs accès de quartier par la rue du jeu de Paume



Principes de circulation

-  Prévoir un système de circulation interne
-  Aménager des liaisons douces

Principes paysagers

-  Traiter l'interface entre zone urbaine et zone naturelle
-  Préserver un lien visuel sur et depuis l'abbatiale et le grand paysage

Principes d'urbanisme

-  Créer un paysage de façade d'habitations sur la rue du jeu de Paume
-  Diversifier l'habitat

